

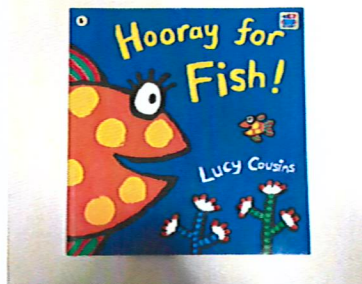
프로그램 운영 제안서

프로그램명	FUN FUN 신나는 영어동화	강사명	박이경
교재명	영어원서	출판사	YKBOOKS
운영비용	재료비 10000원		

▶ 프로그램 소개

- 영어동화를 읽으며 문장, 단어, 어휘를 습득할 수 있다.
- 영어동화를 읽고 영어노래와 놀이 활동으로 영어에 대한 흥미를 높일 수 있다.
- 영어 동화책을 읽으며 풍부한 표정과 자신감 있는 말투로 대화하듯 학습한다.

▶ 프로그램 목적



- 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적
- 영어 동화와 노래를 바탕으로 재미있는 STORY TELLING
- 영어로 감정을 표현하는데 익숙할 수 있도록 영어 동화 활용

▶ 프로그램 운영 방법

- 학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습

- 영어 말하기와 Listening을 통한 폭넓은 영어의 이해와 수업시간에 쓰이는 교실 영어를 바탕으로 단어와 문장을 확장시키는 학습
- 의사소통중심교육법으로 음성언어를 위주로 한 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적
- 학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습
매 단원, 매 분기마다 학생들에게 주어지는 미션을 학생들이 직접 준비하고 적극적으로 참여를 하여, 영어 학습을 더욱 재미있게 익힐 수 있도록 합니다.

주 차	학 습 (활 동) 내 용	준 비 사 항	비 고
1회	Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	computer screen work sheet	
2회	Walking through the Jungle : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	computer screen work sheet	
3회	One Gorilla : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	computer screen work sheet	

4회	The Animal Boogie : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	computer screen work sheet	
5회	How Do You Feel? : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득	computer screen work sheet	
6회	I'm The Best : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	computer screen work sheet	
7회	Go Away Mr. Wolf! : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	computer screen work sheet	
8회	I Am the Music Man : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극) 영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity	computer screen work sheet	