

프로그램 운영 계획서

활동분야				강 사 명	안 병 준	
프로그램명	실전 웹디자인 (미리캔버스)					
대 상	중 1 ~ 고 3				모집인원	10명
운영시간	10:00 ~ 13:00(3시 간)	운영회차	03회차		요 일	토 요 일
운영비용	교재비(교재명/출판사) :				그 외 운영비용 :	
	재료비 :					

▶ 프로그램 소개

온라인을 통해 손쉽게 활용할 수 있는 미리캔버스를 통해 현대 그래픽 제작 기법을 알아보고 템플릿을 통한 창작자 개개인의 독창적인 콘텐츠를 제작해 봄으로써 창의적인 사고능력을 향상시키는 프로그램입니다.

▶ 프로그램 목적

다양한 템플릿을 활용, 창작자의 개성에 맞게 수정,보완하는 과정에서 콘텐츠의 제작과정의 즐거움을 느끼고, 이를 통해 표현방법의 확장을 경험시키기 위함입니다.

▶ 프로그램 목표

개개인의 자신만의 콘텐츠를 제작해 봄으로써 창의력을 향상시키고, 미래의 차별화된 콘텐츠 크리에이터로서의 역량을 심어주기 위함이 목표입니다.

▶ 프로그램 운영방법

프로그램 사용 방법 및 디지털이미지의 대한 이론수업 1시간 진행후 실기시간 2시간진행으로 회차마다 각자의 결과물을 도출하는 과정입니다.

1회차 포스터

2회차 프로필이미지 (로고+이미지)

3회차 SNS 동영상 콘텐츠

프로그램 내용

※ 주차는 자유롭게 변경하여 작성

주 차	학 습 (활 동)내 용	준 비 사 항	비 고
1회	미리캠버스를 활용한 포스터 제작하기 - 미리캠버스 가입과 인터페이스 알아보기 - 디지털 이미지의 Pexel이란 뭘까? - 템플릿을 활용한 포스터 만들기	빔프로젝터	
2회	미리캠버스를 활용한 프로필이미지 만들기 - 미리캠버스속 생성형 Ai 활용하기 - 나만의 브랜딩 로고 만들기 - 텍스트 꾸미기와 이펙트 넣기	빔프로젝터	
3회	미리캠버스를 이용한 SNS 콘텐츠 만들기 - 미리캠버스의 애니메이션 기능 알아보기 - 사운드 이펙트 추가와 편집하기 - 동영상 출력과 SNS 업로드하기	빔프로젝터	