

# 프로그램 운영 제안서

|        |                                          |      |       |
|--------|------------------------------------------|------|-------|
| 프로그램명  | 친구와 함께<br>로블록스로 게임제작!                    | 강사명  | 권성수   |
| 대상(학년) | 초등(1학년 ~ 6학년) - 저학년반(1-3학년), 고학년반(4-6학년) |      |       |
| 운영시간   | 각 1시간                                    | 모집인원 | 각 10명 |
| 운영회차   | 주 1회                                     | 요일   | 토요일   |
| 운영비용   | 무료                                       |      |       |

## ▶ 프로그램 소개



'퀴즈 게임이나 점프 게임, 서바이벌 게임 등을 만들면서 변수, 함수, 조건 처리, 반복 처리 등의 프로그래밍에서 핵심이 되는 중요 사항을 자연스럽게 익힐 수 있습니다. 프로그래밍은 그 습득 자체를 목적으로 해서는 익히기 어렵습니다. '게임을 만든다'라고 하는 목표를 실현하는 수단으로서 프로그래밍을 배운다면 중단하지 않고 학습을 지속할 수 있습니다.

컴퓨터 프로그래밍을 하는 직업군의 많은 분들 중 게임을 좋아하는 것이 이어져 프로그래밍 세계에 들어왔다고 하는 사람이 많습니다. 게임은 플레이하는 것도 즐겁지만, 만드는 것도 매우 즐거운 일입니다. 이 프로그램을 통해 즐기면서 게임 제작에 몰두한다면 저절로 새로운 기회를 손에 잡을 수 있을 것입니다. 소프트웨어를 만들어내는 프로그래밍의 논리적 사고를 이해하는 능력은 앞으로 삶을 크게 바꾸게 될 것입니다.

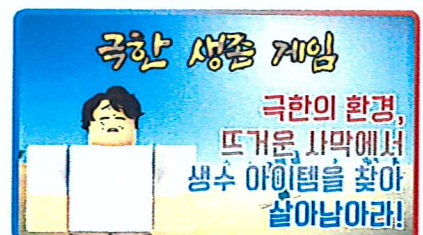


## ▶ 프로그램 목적

1. 프로그래밍의 논리적 사고를 이해하는 능력 키우기
2. 팀별 게임 만들기를 통해 협업 능력과 소통 능력 키우기
3. 학생들이 주체가 되어 재미있게 상상하여 적극적인 참여가 되는 수업 되기
4. 4차 산업혁명시대 미래를 준비하는 새로운 인재로 키우기



## ▶ 프로그램 목표



▶ 프로그램 운영 방법

저학년(1-3학년) 기초(Basic), 고학년(4-6학년) 발전(advanced)으로 나누어 수업이 진행되며 학생들의 이해수준에 따라 더 다양한 맵 제작과 루아코딩기초를 학습하게 됩니다. 그룹으로 함께 게임맵을 제작하며 친구들과 소통하며 더불어 의견을 나누고 함께 할 수 있는 미션도 주어집니다.

| 주 차 | 학 습 ( 활 동 ) 내 용       | 준 비 사 항                                                 | 비 고 |
|-----|-----------------------|---------------------------------------------------------|-----|
| 1회  | <b>타워맵 만들기</b>        | 노트북,<br>로블록스 스튜디오 설치,<br>로블록스 플레이어설치,<br>개인 계정아이디와 비밀번호 |     |
| 2회  | <b>친구와 함께 점프맵 만들기</b> | 노트북,<br>로블록스 스튜디오 설치,<br>로블록스 플레이어설치,<br>개인 계정아이디와 비밀번호 |     |
| 3회  | <b>극한 생존 게임 만들기</b>   | 노트북,<br>로블록스 스튜디오 설치,<br>로블록스 플레이어설치,<br>개인 계정아이디와 비밀번호 |     |