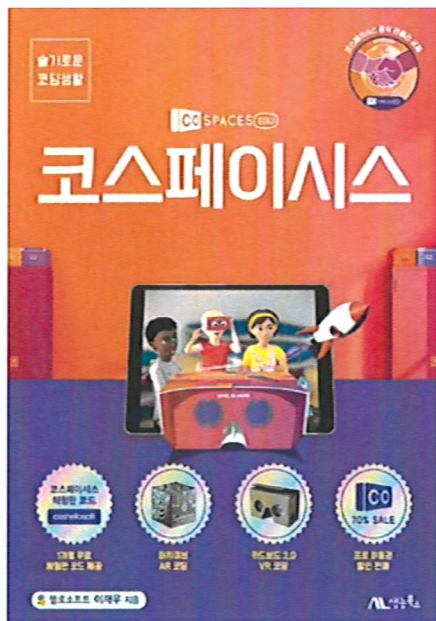


프로그램 운영 제안서

프로그램명	코딩으로 3D게임 만들기 (코스페이스시스 플랫폼)	강사명	권성수
대상(학년)	※초등 저학년(1학년 ~ 3학년) / 초등 고학년(4학년 ~ 6학년)		
운영기간	2024. 9. 9.(월) ~ 12. 8.(일)	모집인원	각 10명
운영시간	10:00 ~ 12:00 (각 1시간)	요일	토요일
운영비용	※교재비 21,600원 → 무료(강사 출력)		

▶ 프로그램 소개



Part 1. 코딩 없이 3D 작품 만들기



Part 2. 코딩으로 3D 게임 만들기



▶ 프로그램 목적

“메타버스 시대를 위한 VR/AR과 코딩”

〈코스페이스시스〉는 전 세계적으로 유명한 플랫폼으로, 초등학교 저학년 학생들도 쉽게 배울 수 있게 만들어진 3D 코딩 플랫폼입니다.

엔트리/스크래치를 아는 사람이라면 아주 쉽게, 엔트리/스크래치를 몰라도 배울 수 있게 되었으며, 총 24개 프로젝트를 수록하고 있습니다.

구체적으로는 코딩 없이 3D 작품을 만들 수 있는 8개 프로젝트, 코딩으로 3D 게임을 만드는 8개 프로젝트, 머지 큐브로 홀로그램을 만드는 4개 프로젝트, 구글 카드로 VR을 체험하는 4개 프로젝트로 구성되어 있습니다.

이제 단순한 엔트리/스크래치에서 벗어나 나만의 가상세계를 만들 수 있는 코스페이스시스를 사용해 보세요.

▶ 프 로 그 램 목 표

1. 학생들이 가상현실 기술을 체험하고 이해하도록 도와줍니다.
2. 가상현실 소프트웨어를 사용하여 3D 모델링과 애니메이션을 만들어 봅니다.
3. 학생들이 가상현실 환경을 탐색하고 상호작용하는 프로그램을 만들어 봅니다.
4. 가상현실과 관련된 문제 해결 능력을 키웁니다.
5. 학생들이 가상현실 기술을 활용하여 창의적인 아이디어를 구현할 수 있도록 도와줍니다.

▶ 프 로 그 램 운 영 방 법

컴퓨터 코딩을 재미있고 쉽게 배울 수 있도록 도와줍니다. 강의와 실습을 통해 진행되며, 최신 기술과 프로그래밍 언어를 다룹니다. 우리는 함께 재미있는 프로그램을 만들고, 코딩의 기초를 배우게 될 거예요. 새로운 것을 배우는 것은 재미있을 거예요!

주 차	학 습 (활 동) 내 용	준 비 사 항	비 고
1회	코딩 없이 3D 작품 만들기	노트북, 교재	
2회	해상 전투	노트북, 교재	
3회	바다 꾸미기	노트북, 교재	
4회	포켓몬 숨바꼭질	노트북, 교재	
5회	파쿠르 점프 맵 게임	노트북, 교재	
6회	방탈출 퀴즈 게임	노트북, 교재	
7회	숨은 그림 찾기 게임	노트북, 교재	
8회	100마리 늑대 잡기 게임	노트북, 교재	
9회	볼링 게임	노트북, 교재	
10회	무한 달리기 게임	노트북, 교재	
11회	운석 피하기 자동차 게임	노트북, 교재	
12회	VR 상어 체험	노트북, 교재	
13회	VR 롤러코스터	노트북, 교재	