

프로그램 운영 계획서

프로그램명	창의큐브	강사명	홍아현
대상(학년)	※초등(1학년~3학년/4학년~6학년 분반 예정)		
운영기간	2025.03.~07.	모집인원	각 10명
운영시간	16:00 ~ 18:00 (2시간)	요일	화요일
운영비용	333큐브(14,000), 233큐브(15,000), 피라미크스(19,000), 윈드밀큐브(14,000)		

▶ 프로그램 소개

창의큐브 수업은 다양하고 재미있는 모양의 큐브를 맞추면서 수학능력, 창의력, 논리력 등을 향상시킬 수 있는 수업입니다. 어렵게만 느껴지는 큐브도 기본 해법을 배워서 차근차근 해결하면 '도전정신'과 '성취감'을 높이는데 좋은 계기가 됩니다. 큐브아트, 큐브를 이용한 놀이, 사고력 확장 문제 등 다양한 놀이를 통하여 보다 더 흥미롭고 즐거운 수업을 할 수 있습니다.

▶ 프로그램 목적

논리적 사고와 문제 해결 능력 발달: 다양한 큐브를 맞추는 과정에서 복합적 사고를 경험하고 문제를 해결하는 과정에서 논리적 사고와 문제해결 능력이 발달됩니다.
공간 지각력과 수학적 사고력 발달: 도형을 머리 속으로 회전시키고 다른 시각으로 상상할 때 공간지각력이 향상되고 수학적 사고력, 기하학적 사고능력이 자연스럽게 향상됩니다.

▶ 프로그램 목표

다양한 큐브를 맞추면서 여러 가지 모양과 회전각도를 예측, 관찰, 탐구하므로서 추상적인 사고로 창의력과 집중력이 자연스럽게 향상됩니다.
손끝의 소 근육을 꾸준히 자극하여 우뇌와 좌뇌 발달에 도움을 줄 수 있습니다.
끈임 없는 도전과 시행착오를 거치며 문제해결력을 키울 수 있습니다.

▶ 프로그램 운영 방법

- 개인별 수준과 역량에 따른 맞춤형 개별지도로 교실운영
- 주입식 교육이 아닌 놀이와 실습을 통한 학습 진행
- 다양한 해법으로 호기심, 도전정신 유발
- 난이도 단계가 상승할수록 성취감 동기 부여 향상

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	333큐브 해법	큐브소개, 회전기호 익히기와 1층 윗면 십자 맞추기	
2주	333큐브 해법	1층 윗면 십자와 2층 가운데 색 맞추기	
3주	333큐브 해법	1층 윗면 나머지 모서리 맞추기	
4주	333큐브 해법	2층 색 맞추기	
5주	333큐브 해법	3층 아랫면 십자 맞추기와 3층 십자와 2층 가운데 색 맞추기	
6주	333큐브 해법	3층 나머지 아랫면 맞추기와 3층 모서리 같은색 맞추기	
7주	233큐브 해법	큐브소개, 회전기호 익히기와 1층 윗면 십자 맞추기	
8주	233큐브 해법	윗면(흰색) 모서리 맞추기와 1층 색 맞추기	
9주	233큐브 해법	2층 맞추기	
10주	피라미크스 해법	큐브소개, 회전기호 익히기, 꼭지 맞추기	
11주	피라미크스 해법	맞춘 모양 모으기	
12주	피라미크스 해법	나머지 같은색 맞추기	
13주	원드밀 해법	큐브소개, 회전기호 익히기와 1층의 윗면 십자 맞추기	
14주	원드밀 해법	1층 윗면 십자와 2층 가운데 색 맞추기	
15주	원드밀 해법	1층 윗면 나머지 모서리 맞추기	
16주	원드밀 해법	2층 가운데면 조각 맞추기와 2층 옆면 맞추기	
17주	원드밀 해법	3층 아랫면 십자 맞추기와 3층 십자와 2층 가운데 색 맞추기	
18주	원드밀 해법	3층 나머지 아랫면 맞추기와 3층 같은색 맞추기	