

프로그램 운영 계획서

프로그램명	엔트리로 쉽게 익히는 AI 코딩교실	강사명	권성수
대상(학년)	※초등(1학년 ~ 3학년) / 초등(4학년 ~ 6학년)		
운영기간	2025년 3월 ~ 7월	모집인원	각 10명
운영시간	10:00 ~ 12:00 (각 1시간)	요일	토요일
운영비용	무료		

▶ 프로그램 소개



“2025년부터 초등학교와 중학교에서 컴퓨터 언어로 프로그램을 만드는 ‘코딩’ 교육이 의무화됩니다.”
학교 재량에 따라 중학교는 1~3학년 중 일부에, 초등학교는 5학년 또는 6학년에 코딩 수업이 편성됩니다.
이를 포함한 정보 수업 시간은 각각 현재의 2배인 초등학교 34시간, 중학교 68시간으로 늘어납니다.

-자료:교육부-

“엔트리로 쉽게 익히는 AI 코딩교실”은 국내에서 개발된 블록형 프로그래밍 언어인 엔트리로 수업을 진행합니다. 학교 수업에 대비해 미리 엔트리를 사용해 주어진 미션들을 해결하고 작품을 완성해 보면서 소프트웨어의 원리와 인공지능(AI)을 쉽고 재미있게 익혀요!

▶ 프로그램 목적

1. 블록 코딩 언어인 엔트리를 통해 코딩에 대한 이해도를 높입니다.
2. 초등 대상 학생들에게 코딩의 기본 개념과 원리를 가르칩니다.
3. 엔트리를 통해 학생들의 창의력과 문제 해결 능력을 향상시킵니다.
4. 코딩 교육을 통해 학생들이 논리적 사고와 체계적인 접근 방식을 배우도록 돕습니다.
5. 엔트리를 활용하여 학생들이 자신만의 인터랙티브한 콘텐츠를 만들 수 있도록 지원합니다.
6. 코딩 교육을 통해 학생들이 현대 기술과 컴퓨팅의 중요성을 이해하도록 돕습니다.
7. 엔트리를 통해 학생들이 협업과 팀워크를 경험하며 소통 능력을 향상시킵니다.
8. 코딩 교육을 통해 학생들의 자기주도적 학습 능력과 문제 해결 능력을 강화합니다.
9. 엔트리를 활용하여 학생들이 다양한 주제와 프로젝트에 도전할 수 있도록 독려합니다.
10. 코딩 교육을 통해 학생들이 미래의 직업과 기술 변화에 대비할 수 있도록 준비합니다.

▶ 프 로 그 램 목 표	
1. 엔트리의 기본 사용법에 익숙해지기: 엔트리의 인터페이스와 블록 코딩 시스템을 이해하고, 기본적인 코딩과 실행의 과정을 익히기 2. 알고리즘과 논리적 사고력 향상: 엔트리를 통해 알고리즘을 이해하고, 문제 해결에 필요한 논리적 사고력을 향상시키기 3. 창의적인 프로젝트 구현: 엔트리를 사용하여 자신만의 창의적인 프로젝트를 구현하고, 코딩을 통해 새로운 아이디어를 구현하는 능력을 기르기 4. 코딩을 통한 문제 해결 능력 강화: 엔트리를 통해 다양한 문제를 해결하고, 코딩을 통해 문제를 분석하고 해결하는 능력을 강화하기 5. 자기주도적 학습 능력 향상: 엔트리를 통해 자기주도적으로 학습하고, 문제를 해결하며, 창의적인 프로젝트를 구현하는 과정을 통해 자기주도적 학습 능력을 향상시키기 6. 인공지능의 원리와 학습방법 익혀 ‘엔트리 인공지능’ 명령블록으로 다양한 작품 구현하기	
▶ 프 로 그 램 운 영 방 법	
저학년(1-3학년) 기초(Basic), 고학년(4-6학년) 발전(advanced)으로 나누어 수업이 진행되며 학생들의 이해수준에 따라 더 다양한 작품을 구현하게 됩니다. 친구들과 소통하며 더불어 의견을 나누고 함께 할 수 있는 미션도 주어집니다.	

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	인공지능이란? 엔트리에 접속하기	인공지능의 원리 알아보기	노트북
2주	엔트리 인공지능 블록 살펴보기	블록꾸러미 살펴보기	노트북
3주	열려라, 미래도시!	오디오 감지 명령블록 살펴보기	노트북
4주	음성으로 119신고	음성인식 신호 만들기	노트북
5주	파파고로 번역해요	파파고를 이용하여 다른 언어로 번역하는 블록 살펴보기	노트북
6주	감정을 읽은 AI 오디션	비디오 감지 명령블록 살펴보기	노트북
7주	메타버스 아바타 가면	비디오 감지, 읽어주기 명령블록	노트북

8주	파이어 드레곤	신호란? 신호만들기	노트북
9주	미사일 쏘기	변수란? 변수만들기	노트북
10주	입으로 초코 쿠키 옮기기	신호만들기, 복제본 만들기	노트북
11주	손바닥으로 파리 잡기	비디오감지, 변수 만들기	노트북
12주	장애물을 알려줘	사물인식 명령블록 살펴보기	노트북
13주	엔트돌 박수 댄스	오디오감지	노트북
14주	코로 조종하는 전투기 게임	비디오감지, 복제본 만들기	노트북
15주	편치로 스트레스 풀기	비디오 감지, 변수 만들기, 소리	노트북
16주	가위,바위,보 게임	이미지 모델 학습하기	노트북
17주	동물조각 맞추기	이지미 모델, 읽어주기	노트북
18주	인공지능 스피커 만들기	음성인식, 오디오 감지	노트북