

# 프로그램 운영 계획서

|        |                                          |      |     |
|--------|------------------------------------------|------|-----|
| 프로그램명  | 훌륭한 인물역사                                 | 강사명  | 이재숙 |
| 대상(학년) | ※초등(1학년 ~ 3학년)                           |      |     |
| 운영기간   | 2025. 9. ~ 12.                           | 모집인원 | 15명 |
| 운영시간   | 15:00 ~ 15:50 (50분)                      | 요일   | 수요일 |
| 운영비용   | 박선생 창의역사 교재비(4주씩, 1권당 12,000원) : 36,000원 |      |     |

## ▶ 프로그램 소개

인물들의 이야기를 중심으로 교재 구성이 되어 있어 역사공부를 처음 접하는 학생들이 흥미를 가질 수 있도록 합니다.

## ▶ 프로그램 목적

우리 역사에 훌륭한 업적을 남긴 인물을 통해 우리 역사에 대한 기초적인 내용을 공부한다.

## ▶ 프로그램 목표

우리 아이들에게 역사를 외우지 않고도 쉽게 이해시켜 재미있고 즐겁게 공부할 수 있는 능력을 키우는 것을 목표로 합니다.

## ▶ 프로그램 운영 방법

역사인물에 대한 내용을 이야기를 통해 공부하고 학습 후 간단한 문제풀이와 스티커 작업 등을 통한 만들기를 함으로써 다시 한번 내용을 정리합니다.

| 주 차 | 학 습 ( 활 동 ) 내 용 | 세 부 사 항                                           | 준 비 물 |
|-----|-----------------|---------------------------------------------------|-------|
| 1주  | 인류의 조상          | 인류의 조상에 대해 공부한다.<br>(인류 기원이름 판 작업)                |       |
| 2주  | 구석기 사람들         | 구석기 사람들의 생활 특징을<br>알아본다.(주먹도끼 떼어 만들기)             |       |
| 3주  | 신석기 사람들         | 신석기 시대 사람들의<br>생활상을 공부한다.<br>(빻살무늬토기목걸이 만들기)      |       |
| 4주  | 단군왕검과 청동기시대     | 단군왕검의 신화와 홍익인간의<br>의미를 이해한다.                      |       |
| 5주  | 박혁거세            | 신라의 첫 임금님의 신화를<br>알게한다, (신라의 건국신화<br>내용 입체물 만들기)  |       |
| 6주  | 고주몽             | 고구려 첫 임금님의 신화를<br>알게 한다. (삼족오 스티커 붙이기)            |       |
| 7주  | 온조              | 백제를 세운 첫 임금님에<br>대해 공부한다. (백제의 도읍지<br>순서 알기)      |       |
| 8주  | 김수로             | 가야를 세운 첫 임금님에<br>대해 공부한다.(황금상자와<br>알 만들기)         |       |
| 9주  | 근초고왕과 의자왕       | 백제의 전성기와 멸망시기에<br>대해 공부한다. (칠지도 만들기)              |       |
| 10주 | 광개토대왕과 장수왕      | 고구려의 전성기에 대해 공부<br>한다.(광개토대왕릉비 우드락<br>만들기)        |       |
| 11주 | 진흥왕             | 신라의 전성기를 연 진흥왕의<br>업적에 대해 공부한다. (세속<br>오계 스티커 작업) |       |
| 12주 | 김춘추와 문무대왕       | 삼국통일을 이끈 인물에 대해<br>공부한다. (신라왕관 만들기)               |       |