

프로그램 운영 계획서

프로그램명	헬로메이플과 함께! 나도 코딩왕	강사명	권성수
대상(학년)	※초등(1학년 ~ 3학년)		
운영기간		모집인원	10명
운영시간	10:00 ~ 11:00 (1시간)	요일	토요일
운영비용	무료(노트북 기관 비치)		

▶ 프로그램 소개



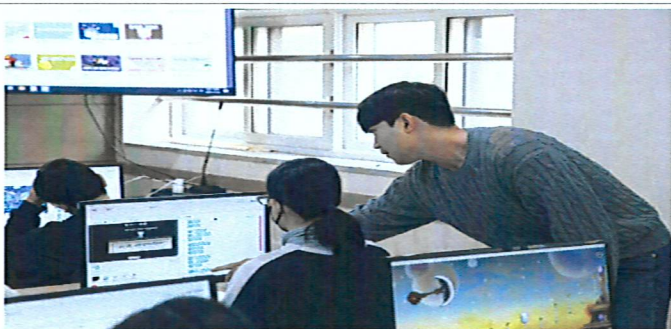
헬로메이플은 넥슨에서 개발한 게임 기반의 무료 코딩 플랫폼입니다.

코딩 블록을 조합해 자신만의 월드를 만들고 공유해봅니다.

게임처럼 놀이하듯 더욱 재미있고 창의적인 코딩 학습이 가능합니다. 블록코딩을 통해 게임을 제작해 보며 프로그래밍 개념에 대해 이해하고 본인의 창의력과 상상력을 더해 게임 개발 능력을 향상하며 학생들의 컴퓨팅 사고력을 증진시킨다.

▶ 프로그램 목적

- 블록 코딩으로 프로그래밍 기초를 익히고, 게임 제작을 통해 창의력과 문제 해결력을 키우며, 놀이형 학습으로 코딩에 대한 흥미와 자신감을 높입니다.



△ 초등학교에서 <헬로메이플>을 플레이 중인 모습

▶ 프로그램 목표

- 헬로메이플 플랫폼의 기본 기능을 익히기
- 블록코딩 구조(순차, 반복, 조건 등)의 개념을 이해하고 활용하기
- 자신만의 게임 월드를 기획하고 구현하며 창의성을 표현하기
- 프로젝트를 통해 컴퓨팅 사고력과 논리적 사고력을 향상시키기

▶ 프로그램 운영 방법

헬로메이플은 무료 회원가입 후 사용 가능

수업 방식- 튜토리얼+자유 창작+공유 발표 중심의 프로젝트 학습

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	헬로! 메이플	-학급에 가입하기 -아바타 꾸미기	노트북, 활동예제
2주	맵 꾸미기	-튜토리얼 맵 꾸미기 -발판과 로프 추가하기	노트북, 활동예제
3주	게임 출시하기	-게임 리메이크하기 -오브젝트 변경	노트북, 활동예제
4주	진귀한 보물 찾기	-좌표값 확인하기 -오브젝트 복제하기	노트북, 활동예제
5주	떨어진 동전 줍기	-배경음악 재생 -화면에 글자 출력하기	노트북, 활동예제
6주	우리 집에 유령이 산다!	-상황별 모양 확인하기 -유령 화면에서 서서히 사라지기 코딩	노트북, 활동예제
7주	친구와 약속 지키기	-음식을 먹으면 체력이 증가 코딩 -복제하여 맵 곳곳에 설치	노트북, 활동예제
8주	범인은 바로 너야!	-미완성된 맵 -대사 말하기	노트북, 활동예제
9주	이상한 나라의 숲	-포털 설치하기 -포털 위치 이동 코딩	노트북, 활동예제
10주	동물 구조대!	-동물이 도망가는 모습 코딩 -바닥으로 떨어지는 모습 코딩	노트북, 활동예제
11주	스토리 게임 제작하기	-교육용 월드 체험하기 -오브젝트에 명령 내리기	노트북, 활동예제
12주	숨은 아이템 찾기	-아이템 화면에서 숨기기 코딩 -클릭하면 다음 아이템 나타내기 코딩	노트북, 활동예제
13주	건전지 모으기	-변수 생성 -일정시간이 지나면 다시시작	노트북, 활동예제