

프 로 그 램 운 영 계 획 서

프로그램명	판 다! 자 격 증 코 딩 반	강 사 명	권 성 수
대 상 (학 년)	※ 초 등 (4학 년 ~ 6학 년)		
운 영 기 간		모 집 인 원	10명
운 영 시 간	11:00 ~ 12:00 (1시 간)	요 일	토 요 일
운 영 비 용	무 료 (예 제 파 일 로 진 행)		

▶ 프 로 그 램 소 개



디지털 시대의 미래 인재 핵심 역량인 컴퓨팅 사고력을 평가하기 위한 자격입니다.

▶ 프 로 그 램 목 적

● 자격특징



전문 자격기관인 한국생산성본부에서 시행하는 자격입니다.

- 산업발전법에 의거하여 설립된 한국생산성본부에서 시행합니다.
- 공정성, 객관성, 신뢰성을 갖춘 자격 시험입니다.



컴퓨팅 사고력 기반 문제해결능력을 평가하기 위한 자격입니다.

- 코딩을 통하여 컴퓨팅 사고력을 신장시킬 수 있도록 과정을 구성하였습니다.
- 단순·반복식 코딩 기술(skill) 평가를 지양하며, 상황 기반(context-based)의 창의적 문제 해결력을 평가합니다.



취득을 위한 자격이 아닌, '활용을 위한 자격'입니다.

- 자격 취득 자체를 위한 것이 아니라, 학습과정을 통해 학습자가 4차 산업혁명기의 시대 선도적 역량을 키울 수 있도록 하기 위한 자격입니다.
- 이를 위하여 다양한 학습용 교재 및 콘텐츠가 개발되어 있습니다.

▶ 프 로 그 램 목 표

○ 시험과목

자격종목(과목)	등급	과목	문항유형	시험시간	S/W Version
SW 코딩자격	1급	알고리즘 설계 프로그래밍 설계	작업형 (실습)	60분	① Entry Offline v2.1.18 ② Scratch 3.0 Offline Editor ①②중 택1
	2급	알고리즘 설계 프로그래밍 설계	작업형 (실습)	45분	
	3급	알고리즘 설계 프로그래밍 설계	작업형 (실습)	45분	

▶ 상기 내용은 2025년 5월 정기시험부터 적용됩니다.

○ 합격 결정기준

100점 만점에 70점 이상인 자

▶ 프 로 그 램 운 영 방 법

- ✓ 체계적인 개념 학습과 실전 문제 풀이를 통해 자격증 취득을 목표로 합니다.
- ✓ 2025년 11월 8일 SW코딩 정기 시험 3급 대비 목표!



주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	기본 기능 익히기	엔트리 파일 열기 및 저장	
2주	출제 유형 익히기	순서도	
3주	출제 유형 익히기	주어진 블록 조합	
4주	출제 유형 익히기	미완성 부분 코딩	
5주	출제 유형 익히기	전체 코딩	

6주	출제 유형 익히기	오류 수정	
7주	공개문제 따라하기	공개문제 따라하기(3급)	
8주	출제 예상문제 풀어보기	1회 출제 예상문제 풀기	
9주	출제 예상문제 풀어보기	2회 출제 예상문제 풀기	
10주	출제 예상문제 풀어보기	3회 출제 예상문제 풀기	
11주	출제 예상문제 풀어보기	4회 출제 예상문제 풀기	
12주	출제 예상문제 풀어보기	5회 출제 예상문제 풀기	
13주	출제 예상문제 풀어보기	6회 출제 예상문제 풀기	