

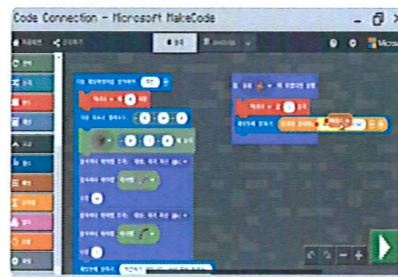
프 로 그 램 운 영 계 획 서

프로그램명	마인크래프트로 코딩배우기	강 사 명	권 성 수
대 상 (학 년)	※ 초 등 저 학 년 (1 학 년 ~ 3 학 년) / 초 등 고 학 년 (4 학 년 ~ 6 학 년)		
운 영 기 간		모 집 인 원	10명
운 영 시 간	10:00 ~ 11:00 (1 시 간) 11:00 ~ 12:00 (1 시 간)	요 일	토 요 일
운 영 비 용	무 료 (노 트 북 지 원)		

▶ 프 로 그 램 소 개



게임을 플레이하면서
직접 코드를 작성해보고



실제 강의 화면입니다.

입문자도 쉽게 배울 수 있는
프로그래밍 강의입니다.

어렵게만 느껴졌던 코딩, 쉽고 재밌게 배우자!

- ✓ 코딩을 1도 몰라도 시작할 수 있어요.
- ✓ 프로그래밍의 기초를 배울 수 있어요.
- ✓ 기초부터 활용까지 배우는 알찬 커리큘럼!

▶ 프 로 그 램 목 적

- 초등학생들이 친숙한 마인크래프트 환경에서 자연스럽게 코딩 기초 개념을 이해하도록 돕는다.
- 블록 기반 코딩인 메이크코드를 활용해 논리적 사고와 문제 해결력을 향상시킨다.
- 창의적인 게임 속 미션 수행을 통해 컴퓨팅 사고력을 실생활 문제 해결과 연결한다.
- 협력 활동을 통해 소통 능력, 공동 작업 능력 등을 함께 기를 수 있도록 한다.
- 재미있는 체험 중심 수업을 통해 코딩 학습에 대한 긍정적 경험을 제공한다.

▶ 프 로 그 램 목 표

- 메이크코드의 기본 블록(이벤트, 반복, 조건, 함수 등)을 이해하고 직접 활용할 수 있다.
- 마인크래프트 월드에서 캐릭터 움직임, 자동 건축, 구조물 생성 등의 간단한 코딩 활동을 수행한다.
- 오류를 발견하고 수정하는 디버깅 과정을 스스로 경험해 보는 것을 목표로 한다.
- 팀별 미션을 해결하며 협력과 창의적 문제 해결의 경험을 쌓는다.
- 활동 결과물을 공유하며 자신만의 코딩 아이디어를 표현하고 발표하는 능력을 기른다.

▶ 프 로 그 램 운 영 방 법

- 메이크코드와 마인크래프트 에듀케이션 에디션을 활용해 실습 중심의 프로젝트형 수업으로 운영한다.
- 학생 수준에 맞춘 단계별 난이도 활동을 제공해 누구나 따라올 수 있도록 한다.
- 팀 활동과 개인 활동을 적절히 섞어 협력 학습과 개별 성취를 균형 있게 경험하게 한다.
- 마지막 시간에는 학생들이 만든 결과물을 시연하고 패들렛·갤러리 워크 형태로 공유한다.

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	코딩하며 놀자, 마인크래프트 에듀케이션 에디션	01 마인크래프트 에듀케이션 에디션, 사용환경 만들기 02 코드 커넥션 알아보기	노트북, 활동예제
2주	마스터, 마인크래프트 에듀케이션 에디션	01 마인크래프트 에듀케이션, 마스터하기 PART I 02 마인크래프트 에듀케이션 에디션, 마스터하기 PART II	노트북, 활동예제
3주	나의 아바타, 플레이어	01 플레이어 코드블록 이해하기 02 물건 소환하기	노트북, 활동예제
4주	나만의 로봇 친구, 에이전트	01 에이전트 이동시키기 02 에이전트와 광물 캐기 03 에이전트와 농사 짓기	노트북, 활동예제
5주	보이지 않는 건축가, 빌더	01 빌더 코드블록 이해하기 02 빌더와 건축물 만들기	노트북, 활동예제
6주	메이크코드 & 마인크래프트 프로젝트!	01 나만의 랜드마크 만들기	노트북, 활동예제
7주	메이크코드 & 마인크래프트 프로젝트!	02 재미있는 수학놀이 즐기기	노트북, 활동예제
8주	메이크코드 & 마인크래프트 프로젝트!	03 서바이벌 모드에서 살아남기	노트북, 활동예제