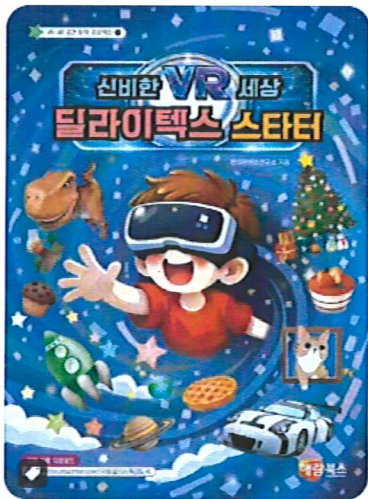


프로그램 운영 계획서

프로그램명	게임보다 재밌는 코딩 놀이터! 딜라이텍스 창의 코딩 교실	강사명	권성수
대상(학년)	※ 초등(1학년 ~ 3학년)		
운영기간		모집인원	10명
운영시간	10:00 ~ 10:50 (1시간)	요일	토요일
운영비용			

▶ 프로그램 소개



"글자를 몰라도, 타자가 서툴러도 완벽해요!"

우리 아이의 첫 디지털 모험, 《딜라이텍스 스타터》와 함께 시작합니다!

어려운 영어 명령어나 복잡한 키보드 입력 대신, 귀여운 블록을 마우스로 쓱쓱 끌어다 맞추는 놀이형 블록 코딩 수업입니다. 해람북스의 체계적인 스타터 교재를 활용해 아이들이 마치 블록 장난감을 조립하듯 자연스럽게 재미있게 컴퓨터와 대화하는 방법을 배웁니다. 상상이 현실이 되는 마법 공간!

"얘들아, 매일 스마트폰으로 게임만 하니? 이제는 내가 직접 게임 속 세상을 만들어 보자!"

딜라이텍스(Delightex Edu) 수업은 컴퓨터 속에 나만의 3D 가상현실(VR)과 증강현실(AR) 세계를 직접 디자인하고, 내가 만든 캐릭터를 코딩으로 움직이게 만드는 상상력 발전소입니다.

해람북스의 체계적인 스타터 교재를 활용해, 글자를 완벽하게 몰라도 마우스 클릭과 간단한 블록 결합만으로 동화 속 세계, 나만의 비밀기지, 우주선 공간을 똑딱 만들어 낼 수 있는 초등 저학년 맞춤형 디지털 창작 수업입니다.

▶ 프로그램 목적

미래의 디지털 크리에이터로 성장하기

- 진입장벽 제로(0)! 컴퓨터와 친해지기: 딱딱하고 지루한 주입식 코딩이 아니라, 직접 3D 공간을 꾸미고 게임을 만드는 놀이 중심 활동을 통해 디지털 세상에 대한 자신감을 심어줍니다.
- 창의성과 공간지각능력 확장: 입체적인 3D 좌표 개념을 자연스럽게 익히고, 머릿속으로 상상만 하던 이야기를 가상 공간에 직접 시각화하며 창의적 표현력을 극대화합니다

▶ 프로그램 목표

이것만은 꼭 마스터해요!

아이들이 지루해할 틈 없이 눈으로 확인하는 명확한 성장 목표입니다.

■ Level 1. VR과 AR의 차이점을 재미있는 예시로 이해하고 설명할 수 있어요.

■ Level 2. 나만의 3D 마법 파티장, 미로, 수학 퀴즈판 등 멋진 공간을 스스로 디자인해요.

■ Level 3. 기초 블록 코딩을 활용해 캐릭터를 점프시키고, 카메라 앵글을 조작해 움직이는 가상현실 게임을 완성해요.

▶ 프로그램 운영 방법

1.1단계: 가상 세계 탐험 (오리엔테이션):컴퓨터와 인사하기.딜라이텍스 플랫폼에 내 아이디를 만들고 로그인하는 방법부터 차근차근 배워요. 다른 친구들이 만든 멋진 VR 공간을 마우스로 조작하고 탐험하며 호기심을 깨워요.

2.2단계: 내 맘대로 공간 디자인:상상력을 현실로!.3D 공간에 멋진 인형, 나무, 우주선 같은 오브젝트(물건)를 자유롭게 배치해요. 내가 좋아하는 음악을 업로드해 신나는 파티장 배경 음악도 깔아봅니다.

3.3단계: 마법의 주문! 블록 코딩:생명을 불어넣기.어려운 영어 타이핑은 필요 없어요! 레고 블록을 조립하듯 코딩 블록을 연결해 내가 만든 캐릭터를 걷게 만들고, 달으면 점프하는 이벤트를 부여합니다.

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	딜라이텍스 구경하기	- 가상현실VR과 증강현실AR 차이점에 대해 알아보기 - 3D공간의 좌표 개념 이해하기	노트북, 예제파일
2주	아기자기 공원 만들기	- 잔디를 설치하고 경로수정하기 - 특수 아이템을 이용하여 공원에 폭포 설치하기	노트북, 예제파일
3주	파티장 꾸미기	- 업로드 기능을 사용하여 3D모델을 장면에 추가하기 - 배경 음악 업로드 하기	노트북, 예제파일
4주	마인크래프트 마을꾸미기	- 업로드 기능을 사용하여 3D모델을 장면에 추가하기 - 아이템을 클릭하면 사라지는 코딩하기	노트북, 예제파일
5주	자동차 충돌 실험하기	- 오브젝트 물리기능 활성화하기 - 물리기능 이용하여 오브젝트 장면 고정시키기	노트북, 예제파일
6주	점프맵 만들기	- 만들기 오브젝트를 이용하여 발판을 만들기 - 오브젝트의 재질을 변경하여 점프맵 완성하기	노트북, 예제파일

7주	미로 맵 만들기	- 미로 맵 만들기 - 안내 NPC만들기	노트북, 예제파일
8주	VR창작 동화 만들기	- 오브젝트에 코딩을 적용하기 - 작품이 실행하면 창작동화가 실행되도록 코딩하기	노트북, 예제파일
9주	숲속 롤러코스터 만들기	- 라운드 경로 오브젝트 추가하기 - 코딩으로 레일을 따라 롤러코스터가 이동하도록 하기	노트북, 예제파일
10주	8번 출구 게임 만들기	- 장면 복제하여 여러 개 장면추가 - 정답을 맞히면 성공메시지가 나타나도록 코딩하기	노트북, 예제파일
11주	방 탈출 맵 만들기	- 문을 클릭하면 문을 열고 닫도록 코딩하기 - 열쇠를 클릭하면 열쇠가 카메라를 따라 이동하도록 코딩하기	노트북, 예제파일
12주	쓰레기 청소하기	- 다양한 3D오브젝트 추가하여 자연표현 - 키보드를 이용하여 1인용,2인용 청소차를 조종하도록 코딩하기	노트북, 예제파일
13주	타워 맵 게임 만들기	- 만들기오브젝트의 재질과 불투명도 조절하기 - 카메라가 물에 닿으면 게임이 다시 시작되도록 코딩하기	노트북, 예제파일