

프로그램 운영 계획서

프로그램명	학교 코딩수업도 미리! 자격증도 도전!	강사명	권성수
대상(학년)	※ 초등(4학년 ~ 6학년)		
운영기간		모집인원	10명
운영시간	11:00 ~ 11:50 (1시간)	요일	토요일
운영비용			

▶ 프로그램 소개



엔트리를 활용하여 SW코딩의 기초를 쉽고 재미있게 배우는 프로그램입니다. 다양한 실습과 프로젝트를 통해 컴퓨팅 사고력을 기르고, 학교 SW교육과 SW코딩 자격시험을 함께 준비합니다.

학년(4-6) 과정은 엔트리 인공지능 활용을 넘어, 공신력 있는 SW 코딩(한국생산성본부) 자격증 취득을 목표로 하는 '실전 역량 강화' 프로그램입니다. 자격증은 단순한 합격증이 아닙니다. 아이들이 정해진 시간 내에 스스로 문제를 해결하는 과정을 통해 논리적 사고의 깊이가 달라집니다.

달라진 중학교 내신 2022 개정 교육과정으로 중학교 '정보' 교과 시수가 확대되었습니다. 국·영·수만큼이나 중요해진 정보 과목의 수행평가(코딩 실습)를 초등 시기에 미리 준비해야 당황하지 않습니다.

▶ 프로그램 목적

엔트리를 활용한 다양한 코딩 활동을 통해 SW의 기초 개념과 컴퓨팅 사고력을 기릅니다. 학교 SW교육에 대한 자신감을 높이고, 자격시험 준비를 통해 성취감을 경험하도록 합니다.

▶ 프로그램 목표

코딩의 기본 원리를 이해하고 엔트리로 다양한 작품을 스스로 제작할 수 있습니다. 문제 해결력과 창의력을 향상시키며 SW코딩 자격시험에 대비할 수 있는 실력을 기릅니다.

▶ 프로그램 운영 방법

학생의 수준에 맞춘 실습 중심 수업으로 운영하며, 차시별 미션과 프로젝트를 통해 코딩을 자연스럽게 익힙니다. 자격시험 유형을 반영한 문제 풀이와 모의평가를 병행하여 학습 효과를 높입니다.

주 차	학 습 (활 동) 내 용	세 부 사 항	준 비 물
1주	엔트리 기본기능 익히기	- 오프라인 설치 - 파일 열기 및 저장 - 엔트리 기본화면 구성	노트북, 예제파일
2주	출제유형 익히기(1) - 순서도	- 알고리즘이란? - 순서도란? - 순서도 도형의 의미	노트북, 예제파일
3주	출제유형 익히기(2)	- 주어진 블록 조합하기 - 순차, 반복, 선택구조 익히기	노트북, 예제파일
4주	출제유형 익히기(3)	- 미완성 부분 코딩 하기 - 신호 만들기	노트북, 예제파일
5주	출제유형 익히기(4)	- 전체 코딩하기 - 변수 만들기	노트북, 예제파일
6주	출제유형 익히기(5)	- 오류 수정하기	노트북, 예제파일
7주	공개 문제 따라하기	- 예제 불러오기 - 1번~8번 따라하기	노트북, 예제파일
8주	출제예상문제 풀어보기(1)	- 예제 불러오기 - 블록조합, 미완성부분 코딩	노트북, 예제파일
9주	출제예상문제 풀어보기(2)	- 예제 불러오기 - 전체 코딩, 오류수정하기	노트북, 예제파일
10주	출제예상문제 풀어보기(3)	- 예제 불러오기	노트북, 예제파일
11주	기출문제 풀어보기(1)	- 예제 불러오기 - 제한시간 안에 1~8번 기출 문제 풀기	노트북, 예제파일
12주	기출문제 풀어보기(2)	- 예제 불러오기 - 제한시간 안에 1~8번 기출 문제 풀기	노트북, 예제파일
13주	기출문제 풀어보기(3)	- 예제 불러오기 - 제한시간 안에 1~8번 기출 문제 풀기	노트북, 예제파일