

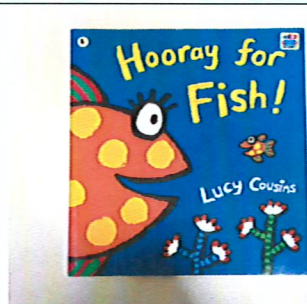
# 프로그램 운영 제안서

|         |                  |       |         |
|---------|------------------|-------|---------|
| 프로그램명   | FUN FUN 신나는 영어동화 | 강 사 명 | 박이경     |
| 교 재 명   | 영어원서             | 출 판 사 | YKBOOKS |
| 운 영 비 용 | 재 료 비 10000 원    |       |         |

## ▶ 프 로 그 램 소 개

- 영어동화를 읽으며 문장, 단어, 어휘를 습득할 수 있다.
- 영어동화를 읽고 영어노래와 놀이 활동으로 영어에 대한 흥미를 높일 수 있다.
- 영어 동화책을 읽으며 풍부한 표정과 자신감 있는 말투로 대화하듯 학습한다.

## ▶ 프 로 그 램 목 적



- 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적
- 영어 동화와 노래를 바탕으로 재미있는 STORY TELLING
- 영어로 감정을 표현하는데 익숙할 수 있도록 영어 동화 활용

## ▶ 프 로 그 램 운 영 방 법

- 학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습
  - 영어 말하기와 Listening을 통한 폭넓은 영어의 이해와 수업시간에 쓰이는 교실 영어를 바탕으로 단어와 문장을 확장시키는 학습
  - 의사소통중심교육법으로 음성언어를 위주로 한 의사소통중심교육법을 중심으로 실용적인 언어 사용 능력을 키우는데 목적
  - 학생들이 함께 참여하는 효과적인 학습
- 매 단원, 매 분기마다 학생들에게 주어지는 미션을 학생들이 직접 준비하고 적극적으로 참여를 하여, 영어 학습을 더욱 재미있게 익힐 수 있도록 합니다.

| 주 차 | 학 습 ( 활 동 ) 내 용                                                                                                | 준 비 사 항           | 비 고 |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|-----|
| 1회  | Me! Me! A B C : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                               | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 2회  | The Animal Boogie :<br>대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                        | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 3회  | I'm The Best : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                                | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 4회  | Go Away Mr. Wolf! : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                           | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 5회  | I Am the Music Man : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                          | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 6회  | Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                                   | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 7회  | Monster, Monster : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                            | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 8회  | One Gorilla : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                                 | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 9회  | I Am the Music Man : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>스토리나 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득         | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 10회 | Dry Bones : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>스토리나 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득                  | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 11회 | Walking through the Jungle : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>스토리나 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득 | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |
| 12회 | One Gorilla : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>스토리나 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임                                     | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |     |

|     |                                                                                                                  |                   |  |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|--|
|     | 등 Activity를 통해 어휘 습득                                                                                             |                   |  |
| 13회 | We All Go Traveling By : 대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득       | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |  |
| 14회 | How Do You Feel? :대화를 통해 생각주머니 열기 (배경지식과 상상력 자극)<br>영어동화를 읽고 신나는 노래, 게임 등 Activity                               | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |  |
| 15회 | Go away, Big Green Monster! : 대화를 통해 생각주머니 열기(배경지식과 상상력 자극)<br>영어스토리와 관련된 활동 및 영어동화와 노래, 게임 등 Activity를 통해 어휘 습득 | 색연필, 사인펜<br>풀, 가위 |  |